

Instrukcja gry „W pogoni za latem”

Witajcie w grze „W pogoni za latem”. Waszym zadaniem jest przejść przez 1 lub 4 plansze wykonując po drodze zadania. Wygrywa osoba, która pierwsza dotrze do pola META.

Liczba graczy : maksymalnie 6 (najlepiej 2-4)

Ta gra planszowa służy:

- ✓ ogólnej edukacji na temat pór roku i otaczającego świata;
- ✓ prostych działań matematycznych;
- ✓ budowaniu relacji i komunikacji;
- ✓ uspołeczniania;
- ✓ przestrzegania obowiązujących zasad;
- ✓ radzenia sobie z porażką.

Gra zawiera:

- ✓ 4 plansze do gry, kolejno: JESIEŃ, ZIMA, WIOSNA, LATO (każda plansza symbolizuje 1 porę roku);
- ✓ tablice komunikacyjne z symbolami Mówik do każdej pory roku; 7 pionków w różnych kolorach po jednym dla każdego z graczy;
- ✓ kostkę do gry;
- ✓ karty z zadaniami;
- ✓ pomoce edukacyjne niezbędne do wykonania niektórych zadań.

Zasady gry:

Na początku gracze ustawiają swoje pionki na polu Start. Jako pierwsza będzie zaczynać osoba, która wyrzuci najwięcej oczek na kostce. Osoba ta rzuca ponownie kostką, losuje z kupki kart zadań 1 kartę, czyta zadanie i wykonuje je. Po prawidłowym wykonaniu zadania przesuwa swój pionek o ilość oczek, którą wyrzuciła kostką na początku swojej kolejki. Potem kolejka przechodzi kolejno na osobę siedzącą po prawej stronie. Gracze ścigają się, a wygrywa osoba, która pierwsza dotrze do mety. Wejście na pole Meta kończy grę, nawet jeśli gracz wyrzucił więcej oczek niż potrzeba do wejścia na to pole.



Do rozgrywki można wykorzystać jedną z czterech plansz (krótka rozgrywka) lub wszystkie (dłuższa rozgrywka).

Wspaniałej zabawy !!!

Opracowanie gry:
Sylwia Gliniecka
Aneta Knoch
Aleksandra Śliwa

W grze wykorzystano ilustracje pochodzące ze strony internetowej <https://pl.freepik.com> oraz pomoce edukacyjne z publikacji Grupy Wydawniczej Harmonia, autorstwa Renaty Naprawa i Alicji Tanajewskiej pt. Nareszcie Lato. KARTY PRACY dla I etapu nauczania uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu umiarkowanym.

